

Die Informatik im naturwissenschaftlichen Zweig

StRin Stefanie Dollinger

21. Februar 2019

- ▶ Tabellenkalkulationssysteme
 - ▶ Notenberechnung
 - ▶ Zins mit Zinseszins
 - ▶ Würfel
 - ▶

- ▶ Datenbanken
 - ▶ Telefonauskunft
 - ▶ Kunden- /Mitarbeiterdatenbank

Datenbanken verstehen und selbst modellieren

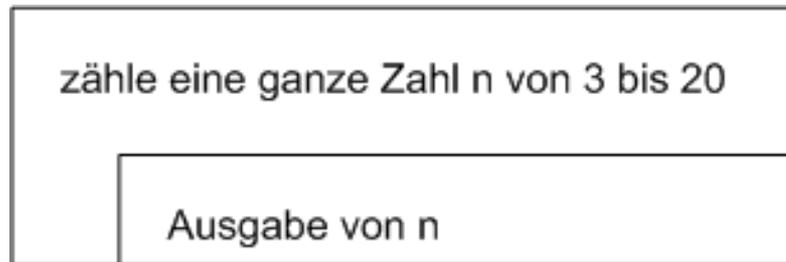
▶ Algorithmik



```
public class LAMPE
{
    // Deklaration der Attribute
    private int x;
    private int y;
    private int radius;
    private String farbe;

    // Methoden
}
```

▶ Algorithmik



```
for (int n=3; n<=20; n++)  
{  
    System.out.println("Zahl:" + n);  
}
```

- ▶ **Algorithmik**
z.B. Spiel Break Out
 - ▶ analysieren und dann
 - ▶ programmieren und damit
 - ▶ simulieren

**Einfache Algorithmen in
Programme umsetzen**

